

Opis prelekcji podczas 3k6 Festiwalu Gier 2024

Sobota

10.00

Granie w parach - z żoną czy bez?

Playing After 40 oraz P&A Games

Przygotujcie się na porcję rozśmieszającej opowieści o graniu w parach! Przemek i Jarek to nierozłączny duet, który mimo różnic nie musi się martwić o małżeńskie dysharmonie, w odróżnieniu od Patrycji i Andrzeja. Razem odkryją przed nami tajniki swoich przygód i emocji towarzyszących rozgrywkom nad planszy.

11.00

Gry planszowe w edukacji

Madzióra Gra oraz Blog na Wolny Czas

Przygotujcie się na fascynującą podróż po świecie edukacji z dwójką pasjonatów! Madzióra i Kasia, obie zatopione w pracy z młodzieżą, zabiorą nas w niezwykłą podróż. Pierwsza z nich zdradzi, w jaki sposób gry mogą stać się kluczowym narzędziem edukacyjnym w szkołach średnich, podczas gdy druga ukaże nam fascynujące psychologiczne aspekty gier oraz ich znaczenie w pracy z młodzieżą.

12.00

Warsztaty malowania figurek

'Board Games Tales', Brodaty Boardgames, Planszowańsko

Zapraszamy na pasjonującą podróż po sztuce malowania figurek w towarzystwie trzech pasjonatów: Radka, Grzesia i Tomka! Podczas ich prezentacji poznacie, w jaki sposób najlepiej rozpocząć przygodę z tym fascynującym hobby. Przedstawią nie tylko niezbędny sprzęt, taki jak farby czy pędzle, ale także zaprezentują swoje własne arcydzieła. Warsztaty będą stanowiły okazję do wymiany doświadczeń i inspirujących dyskusji na temat tej sztuki.

14.00

Nieśmiertelność Serii Gothic

Historie Prosto z Khorinis

Nieśmiertelność tej serii w naszym kraju jest ewenementem na skalę światową, dlatego też opowiemy o tym dlaczego wciąż pomimo tylu lat o Gothicu jest tak głośno. Poruszymy także kwestię Gothicowych projektów (karty, remiksy, mody, sklejanek, larp, Gothic 2 Online), które cały czas generują zainteresowanie wokół tego tytułu.

15.00

Influencer z przypadku czyli jak powstał Piątek z planszówką

Piątek z planszówką

Przekonajcie się, jak Magda i Monika zamierzają zarażać nas swoimi pasjami poprzez prowadzenie mediów społecznościowych! W trakcie ich prelekcji odkryjemy, jaki pomysł mają na angażowanie widzów w świat planszówek. Przy okazji zdradzą kulisy procesów twórczych oraz odpowiedzą na pytanie, czy rozpoczęcie przygody z 'Piątkiem z planszówką' było naprawdę wartościową decyzją.

16.00

Ilustracje w grach planszowych okiem ilustratorki

Baba Jaga Gra i czyta

Ewa zabierze nas w podróż po procesie tworzenia ilustracji do gry planszowej, odsłaniając kulisy swojej pracy. Skoncentruje się na sekretach rzemiosła ilustratora, dzieląc się nie tylko technikami, ale również przybliżając nam swoje własny warsztat.

17.00

Prelekcja "Obraz Bogów Skandynawskich we współczesnych grach wideo"

Cienie Dziejów

Prelekcja poświęcona przedstawieniu współczesnej interpretacji ról, wizerunków oraz funkcji Bogów Skandynawskich we współczesnych grach wideo. Autor skupi się na zobrazowaniu widzom, w jaki sposób ewoluował sposób wykorzystania we współczesnych grach obraz Bogów Skandynawskich, szczególną uwagę zwracając na takie tytuły, jak God of War, Assassin's Creed czy Age of Mythology.

18.00

Ryżowy Książę - Gothicowa gra karciana

Historie Prosto z Khorinis

Zapraszamy na prelekcję, która zahaczy o popularne uniwersum Gothica, lecz z nieco inny sposób. Bazując na grze karcianej Gwint ze świata Wiedźmina, stworzyliśmy Ryżowego Księcia, który wydany został jako fizyczna gra karciana. W trakcie godzinnej rozmowy dowiedziecie się, skąd wziął się ten pomysł, jak przebiegała wyboista podróż do zrealizowania projektu oraz o naszej społeczności, która skoncentrowana jest wokół rozwoju tej gry karcianej i nie tylko.

19.00

Quiz

Zbierz drużynę i sprawdź swoją wiedzę o grach planszowych, karcianych, systemach RPG czy rozmaitych uniwersach! Zbierz drużynę i wyruszcie w drogę po nagrody!

21.00

Cube, czyli Living Card Game na przykładzie Magic: the Gathering

Michał Kowalczyk

Wysoki poziom wejścia? Sztynny metagame do zapamiętania i ogrania się? Ciągłe te same nudne konstrukcje do grania przeciwko? Nie tym razem. Przez ponad 30 lat w M:TG zostało

wydanych ponad 20 tysięcy unikatowych kart, co dało przestrzeń do stworzenia gry w grze, w której ogranicza nas jedynie wyobraźnia.

Niedziela

10.00

Karta X jako szkodliwy substytut rozmowy

Wojciech Bubela

Prelekcja prezentująca wady i zalety znanej w świecie RPG metody dbania o dobrą atmosferę przy stole, nazywaną od sposobu użytku "Kartą X". Przedstawione zostaną mocne i słabe strony z założeniem, że celem spotkania jest przedstawić metodę jako substytut rozmowy i działanie doraźne o słabszym efekcie, a nawet szkodliwości społecznej.

11.00

Self-publishing na przykładzie gry The Greatest Show

Michał "Shao" Szałucho

Wydanie własnej gry to marzenie wielu, lecz nielicznym udaje się je zrealizować. Michał Szałucho to jedna z tych osób, które przekuły swoje marzenia w rzeczywistość. Podczas swojej prelekcji zabierze nas w podróż po ścieżce tworzenia gry, dzieląc się niezwykłymi doświadczeniami.

Przygotujcie się na fascynującą opowieść, podczas której dowiecie się:

- Dlaczego postanowił wydać grę samodzielnie?
- Jak zdobył fundusze na realizację projektu?
- Ile czasu zajęło mu całe przedsięwzięcie?
- Gdzie i jak testował swoją grę?
- Jakie błędy popełnił i jak z nich wyciągnął naukę?

Przygotujcie się na wiele innych ciekawych historii i fascynujących przygód związanych z jego pasjonującym projektem.

12.00

Star Wars - ale to Legion

Michał i Sebastian Wiśniewscy

Legion jest to gra bitewna osadzona w uniwersum Gwiezdných Wojen. Na tej prelekcji dowiesz się co nieco o zasadach gry, scenie turniejowej i nie tylko. Czy czeka cię coś więcej? Przekonaj się sam/a!

13.00

"Kanon czy nie-kanon? Niespójności fabularne w kanonicznych i niekanonicznych dziełach Gothicowych"

Historie Prosto Z Khorinis

Prelekcja o problemach fabularnych serii Gothic, a także o tym, jakie metody stosują na to gracze. Ponadto poruszona zostanie kwestia rozszerzania uniwersum przez scenę modderską na przykładzie Kronik Myrtany oraz innych modów.

14.00

Odkrycie harmonię pomiędzy dwoma światami RPG - komputerowymi i tradycyjnymi (Panel Dyskusyjny)

Adrian Skubiszewski, Jeremi Kołdecki "Cienie Dziejów", Kamil Kepert, Szymon Borówka z kanału "Historie Prosto Z Khorinis"

Prowadzący: Maciej Gustołek

Podczas tego fascynującego panelu dyskusyjnego gracze i pasjonaci zaprezentują zalety i wyzwania obu form rozrywki, prowadząc inspirującą debatę na temat współistnienia tych dwóch światów.

15.00

Legendy Ildeum

Office of gaming

Na prelekcji przedstawimy projekt autorskiego systemu RPG — Legendy Ildeum. Zaprezentujemy uniwersum — w którym gra została osadzona — przechodząc od kosmologii po życie codzienne. Przybliżymy podstawy mechaniki i wszystko, co związane z kartą postaci. Na koniec chętnie odpowiemy na pytania oraz opowiemy o dalszych planach i aktualnym stanie projektu.

16.00

RPG - Świat, magi, bohaterów i trowgi jak zacząć aby się nie zrazić

Maciej Gustołek

Kompleksowe omówienie podstawowych elementów świata, systemów, tworzenia bohaterów oraz zarządzania decyzjami, idealnie przygotowujące uczestników do fascynującej podróży przez świat gier fabularnych. Niezależnie od doświadczenia, ta prezentacja zapewnia solidne fundamenty i inspirację, aby każdy mógł cieszyć się przygodami RPG bez obaw o początkowe zniechęcenie.

17.00

Prelekcja "Motywy Nordyckie w DnD"

Cienie Dziejów

Prelekcja zostanie poświęcona omówieniu szeroko pojętych motywów kultury skandynawskiej w serii gier Dungeons and Dragons. Autor swoją uwagę skupi zarówno na nazwach, postaciach,

jak i motywach boskich, które pochodzące z kultury skandynawskiej, zostały zaadoptowane do systemu gier Dungeons and Dragons.

18.00

Kulisy pracy podcastera

P&A games

Kulisy pracy podcastera zostaną odsłonięte przez Patrycję i Andrzeja, którzy od ponad roku nagrywają swój podcast. Podzielą się swoimi wrażeniami i przeżyciami z procesu twórczego, opowiedzą o tym, na czym się skupiają podczas nagrywania, oraz zabiorą nas w podróż po historiach z backstage'u ich produkcji.

19.00

Podsumowanie festiwalu i spotkanie z organizatorami

Zapraszamy na podsumowanie festiwalu gier oraz spotkanie z jego organizatorami! Podczas tego punktu programu będziecie mogli zajrzeć za kulisy organizacji festiwalu, dostać odpowiedź na Wasze pytania, wyrazić opinie lub zbić pionę z organizatorami tegorocznej edycji 3k6.