

Opisy prelekcji podczas 3k6 Festiwalu Gier 2025

Sobota | 10:00-11:00

Świątynie, cmentarze i jaskinie - Co kryje pod sobą świat Gothica? | Historie Prosto z Khorinis

Jak twórcy serii *Gothic* kreowali dungeony, by wpływać na emocje i decyzje graczy? Podczas tej prelekcji przyjrzymy się technikom, które sprawiały, że lokacje te były nie tylko pełne tajemnic i wyzwań, ale także miały kluczowe znaczenie dla fabuły. Omówimy, w jaki sposób twórcy manipulowali naszymi oczekiwaniami, budowali napięcie i tworzyli niezapomnianą atmosferę, dzięki której eksploracja lochów *Gothica* stała się tak wyjątkowym doświadczeniem.

Sobota | 11:00-12:00

Bard: epicki muzyk czy drużynowa pierdoła? - Jak stworzyć postać realistycznego barda w RPG | Alicja Janusz

Zanim wyruszysz w podróż, musisz zebrać drużynę – ale czy bard jest w niej naprawdę potrzebny? Czy to tylko komediowa postać, czy może pełnoprawny strateg i inspirator? A jeśli chcesz zagrać barda, czy musisz być muzykiem? Na czym właściwie powinien grać – czy lutnia to jedyna opcja, czy może wystarczy... pierdzący garnek? Odpowiedź brzmi: to zależy! Jeśli chcesz dowiedzieć się, kim naprawdę byli bardowie, jaka muzyka im towarzyszyła i jak oprzeć swoją postać na historycznych inspiracjach, ta prelekcja jest dla Ciebie!

Sobota | 12:00-13:00

Mapy w RPG: Narzędzie do tworzenia przygód, czyli rozprawa między kartografem, mistrzem gry, a graczem - Panel dyskusyjny | Niepraktyczny Kartograf

Mapy to nie tylko praktyczne narzędzie, ale także potężny element narracyjny w grach fabularnych. Jak skutecznie wprowadzać je do sesji? W jaki sposób mogą wpływać na fabułę i interakcje graczy? Podczas tego panelu dyskusyjnego omówimy różne podejścia do korzystania z map, podzielimy się doświadczeniami z własnych kampanii i pokażemy, jak unikać najczęstszych błędów. Jeśli chcesz dowiedzieć się, jak mapy mogą wzbogacić Twoje sesje RPG, nie może Cię zabraknąć!

W ramach prelekcji odbędzie się dyskusja, w której wezmą udział Niepraktyczny Kartograf, Tomasz „Stary Wujek” Tyłak oraz Cezary Krzyżanowski

Sobota | 13:00-14:00

Jak zacząć tworzyć i nie zwariować, czyli wykreowanie własnego świata fantasy | Vasharoth

Jak zacząć kreowanie własnego świata i nie pogubić się we własnej wyobraźni? Podczas tej prelekcji przejdziemy krok po kroku przez proces worldbuildingu – od pierwszych pomysłów po dopracowane

uniwersum. Omówimy najpopularniejsze metody i narzędzia (zarówno darmowe, jak i płatne), które pomogły nam w budowie świata Erethreis. Przyjrzymy się kluczowym elementom kompleksowego świata fantasy: od genezy i mitologii, przez historię i politykę, aż po systemy magii. Choć high fantasy jest nam najbliższe, porozmawiamy także o innych podgatunkach fantastyki. Jeśli marzysz o stworzeniu własnego świata – ta prelekcja jest dla Ciebie!

Sobota | 14:00-15:00

Prezentacja systemu Nosacze RPG

Chcesz zacząć przygodę z RPG, ale nie wiesz, jak się za to zabrać? A może marzysz o zostaniu Mistrzem Gry, ale boisz się, że to zbyt trudne? Jeśli zależy Ci na wprowadzaniu nowych graczy w świat gier fabularnych w prosty i przyjemny sposób, ta prelekcja jest dla Ciebie! Poznaj *Nosacze – Grę Fabularną* – polski system stworzony specjalnie po to, by maksymalnie obniżyć próg wejścia do RPG. Autor gry, Szymon Mazur, opowie, jak poprowadzić sesję bez doświadczenia, jak mechanika może ułatwiać granie i dlaczego popularyzacja RPG to jego misja. Wpadaj i przekonaj się, że w RPG można zanurzyć się już w godzinę!

Sobota | 15:00-16:00

Jak sobie pogrywają zwierzęta? W co mogli pogrywać praludzie? | Tomasz Winiarczyk

Czy gry i zabawy to tylko rozrywka, czy może kluczowy element naszej kultury i ewolucji? Podczas tej prelekcji przyjrzymy się temu, jak ludzie bawili się i rywalizowali w dawnych czasach oraz jak wygląda to w świecie zwierząt. Dowiesz się, dlaczego zabawa jest istotna dla nauki i przetrwania, jak wpływa na relacje społeczne oraz jak w naturalny sposób splata współpracę i konflikt w rodzinach i stadach. Odkryj, co łączy nasze ulubione gry fabularne z mechanizmami, które kształtują zachowania zarówno ludzi, jak i zwierząt!

Sobota | 16:00-17:00

Jak tworzyć i jak wydawać przygody do RPG? | Dragonshorn Studios

Projektowanie modułów do RPG to sztuka łączenia wciągającej narracji, dobrze dopracowanej mechaniki i atrakcyjnej prezentacji. W tej prelekcji Dragonshorn Studios podzieli się swoim doświadczeniem w tworzeniu przygód – od pierwszego pomysłu aż po gotowy produkt. Dowiesz się, jak pisać angażujące scenariusze, skutecznie je publikować i dotrzeć do jak największej liczby graczy. Jeśli marzysz o wydaniu własnej przygody, nie może Cię tu zabraknąć!

Sobota | 17:00-18:00

Gra książkowa, gra paragrafowa, gamebook... Historia literatury interaktywnej | Benjamin Muszyński

Gra paragrafowa, gra książkowa, gamebook – niezależnie od nazwy, to Ty decydujesz o losach bohatera! Benjamin Muszyński, autor ponad dwudziestu gier książkowych, zabierze Cię w podróż przez historię tego fascynującego gatunku. Dowiesz się, jak rozwijały się gamebooki na świecie i w Polsce, ze szczególnym uwzględnieniem rodzimej sceny fanowskiej. Jeśli chcesz poznać klasyki, odkryć mniej znane tytuły i zainspirować się do własnej przygody z interaktywną narracją – ta prelekcja jest dla Ciebie!

Sobota | 18:00-19:00

Co robisz? Topisz złoto? Nie, robię dubbing | "Evill", NanoKarrin

Zastanawiałeś się, jak naprawdę wygląda praca nad dubbingiem? Chcesz zostać aktorem głosowym, ale nie wiesz, od czego zacząć? A może po prostu masz mocne zdanie na temat polskiego dubbingu i chcesz je wyrazić? Jeśli tak, ta prelekcja jest dla Ciebie! Czekaj Cię pełna energii godzina wypełniona kulisami pracy w dubbingu, anegdotami z branży i bezlitosnym rantem o tworzeniu dialogów oraz aktorstwie głosowym. A jeśli marzysz o idealnej polskiej obsadzie do *Vox Machiny* (bez Tomasza Karolaka), to tym bardziej musisz tu być!

Sobota | 19:00-20:00

Coś na progu (wydania) | Karhorra RPG

Marzysz o stworzeniu własnego systemu RPG, ale nie wiesz, od czego zacząć? Ta prelekcja to praktyczne spojrzenie na proces projektowania gier fabularnych – od pierwszych szkiców i iteracji mechaniki po finalny produkt. Na przykładzie *Karhorra RPG* – gotyckiego horroru w kosmosie – oraz *Zgróz*, niezależnej serii scenariuszy do 7. edycji *Zewu Cthulhu RPG*, omówimy kluczowe wyzwania i pułapki, które czyhają na twórców. Jeśli chcesz dowiedzieć się, jak unikać błędów i skutecznie rozwijać własne projekty, nie może Cię tu zabraknąć!

Sobota | 20:00-22:00

3k6 GeeQuiz

Gotowy na epicką rozgrywkę pełną wiedzy i emocji? *3k6 GeeQuiz* to dynamiczny quiz dla fanów planszówek, gier wideo, RPG, fantastyki i nie tylko! Zbierz drużynę, ruszaj na podbój geekowskich pytań i odkryj fascynujące ciekawostki o kultowych tytułach. Czy rozpoznasz grę po okładce? Znasz legendarnych bohaterów? A może rozwikłasz największe zagadki popkultury? Przygotuj się na podróż przez światy magii, futurystycznych technologii i epickich przygód. *GeeQuiz* to wyzwanie dla prawdziwych pasjonatów – podejmiesz je?

Niedziela | 10:00-11:00

Niezależny twórca w świecie gier planszowych | Radosław Igantów

Gry *Print & Play* to nie tylko budżetowa alternatywa dla klasycznych planszówek, ale także fascynujący element rozwoju gier bez prądu. Jak ewoluowały na przestrzeni lat? Jaką rolę odgrywają we współczesnym świecie gier planszowych? Podczas tej prelekcji prześledzimy historię *Print & Play*, ich wpływ na rynek oraz powody, dla których wciąż cieszą się popularnością. Jeśli interesuje Cię świat gier do samodzielnego wydruku – to spotkanie jest dla Ciebie!

Niedziela | 11:00-12:00

Istnienie przedmiotów w grach. Od światów wyobrażonych w planszówkach do wirtualnych światów gier wideo | Tomir Jędrejek

Czy przedmioty w grach – zarówno planszowych, jak i wideo – są realne, czy to jedynie twory naszej wyobraźni? Jakie jest ich miejsce w świecie gry i jaki wpływ mają na immersję? Podczas tej prelekcji przyjrzymy się filozoficznym koncepcjom realizmu i fikcjonalizmu, by lepiej zrozumieć naturę obiektów, które spotykamy w rozgrywce. Czy granica między rzeczywistością a fikcją w grach jest tak oczywista, jak się wydaje? Jeśli chcesz spojrzeć na gry z perspektywy filozoficznej – nie może Cię tu zabraknąć!

Niedziela | 12:00-13:00

Między Fafnirem a Jormurgandem. Obraz gadów mitologii nordyckiej w grach komputerowych | Jeremi Kołecki (Cienie Dziejów)

Jaką rolę odgrywały gigantyczne gady w mitologii skandynawskiej? Jak wyglądały według dawnych wierzeń i jakie znaczenie im przypisywano? Podczas tej prelekcji zagłębimy się w nordyckie teksty źródłowe, by poznać mityczne wizerunki smoków i węży – od Jörmungandra po Fáfnira. Autor przybliży również współczesne badania nad tymi stworzeniami oraz ich wpływ na dzisiejszą kulturę. Jeśli fascynują Cię mity, gry, potężne bestie i ich symbolika, nie może Cię tu zabraknąć!

Niedziela | 13:00-14:00

Ryżowy Książę - Gothicowa gra karciana | Historie Prosto z Khorinis

Ryżowy Książę to jeden z największych HUB-ów projektowych związanych z *Gothicem*, który zdobył popularność dzięki kultowym kartom do *Gothicowego Gwinta*. Jednak to tylko część naszej działalności! Podczas tej prelekcji opowiemy o naszych projektach, takich jak przenoszenie świata *Gothica* do serii *Europa Universalis*, wyzwania związane z dodawaniem gothicowej zawartości do *Twierdzy: Krzyżowiec* oraz inne ambitne inicjatywy, nad którymi pracujemy. Nie zabraknie też opowieści o naszej społeczności i oczywiście... o kartach! Jeśli kochasz *Gothica* i chcesz zobaczyć go w nowych odsłonach – musisz tu być!

Niedziela | 14:00-15:00

Kartografia Niepraktyczna w praktyce | Niepraktyczny Kartograf

Jak powstają mapy fantastycznych krain? Dołącz do warsztatu kartograficznego, gdzie *Niepraktyczny Kartograf* pokaże w praktyce podstawowe techniki i narzędzia używane do tworzenia map – od prostych szkiców po złożone, pełne detali krajobrazy. Poznasz tradycyjne metody kreślarskie, materiały oraz sposoby, dzięki którym Twoje mapy będą nie tylko efektowne, ale i czytelne. Jeśli chcesz nauczyć się, jak tworzyć własne światy na papierze – to miejsce dla Ciebie!

Niedziela | 15:00-16:00

Do lasu wchodzi barbarzyńca, bard i młynarz. Jak zwykłość przynosi niezwykle przygody? | Wiktor Tarapacki

Czy pani Basia z kwaciarni może pokonać smoka? Być może niezwykłość postaci kryje się w jej zwykłości? Jak RPGi wpędzają nas w archetypy poszukiwaczy przygód i czy tradycyjny podział klasowy jest zawsze najlepszym wyborem?

Niedziela | 16:00-17:00

Czym jest dobra gra planszowa? | Michał Sieńko

Podczas prelekcji Michał opowie o tym, jakie cechy ma dobra gra planszowa i pokaże przykłady gier, które są świetnymi przykładami tych “dobrych” gier. A skoro będzie o “dobrych” tytułach, o dwa słowa o tych “złych” też będzie. Jeśli więc chcecie spojrzeć na gry planszowe z innej strony niż jako fantastyczna rozrywka, zapraszamy na tę prelekcję!

Niedziela | 17:00-18:00

Język i kultura chińska w Genshinie | Tina

Jak wiele *Genshin Impact* czerpie z rzeczywistej kultury Chin? Czy Liyue wiernie oddaje tamtejsze tradycje, czy to jedynie luźna inspiracja? A może masz problem z poprawnym wymawianiem imion bohaterów? Jeśli chcesz poznać chińskie korzenie Liyue, dowiedzieć się więcej o kulturze, która je ukształtowała, i poszerzyć swoje horyzonty – ten panel jest dla Ciebie! Zapraszamy wszystkich *genshin*iarzy i fanów Dalekiego Wschodu na fascynującą podróż między fikcją a rzeczywistością.

Niedziela | 18:00-19:00

Final Fantasy VII czyli japońskie postrzeżenie (pop)kultury w latach 90. XX | Piotr Toborek

Final Fantasy VII to jedna z najbardziej ikonicznych gier w historii, której fenomen wykracza daleko poza sukces konsoli PlayStation. Co sprawiło, że tytuł ten zyskał status kultowego? W dużej mierze to bogata sieć nawiązań do religii, mitologii, kultury i wartości bliskich graczom na całym świecie. Podczas tej prelekcji spróbujemy odkryć, ile ukrytych odniesień uda nam się znaleźć w ciągu godziny. Gotowi na podróż w głąb symboliki *FF7*?

Niedziela | 19:00-20:00

Podsumowanie festiwalu i spotkanie z organizatorami

Zamknijmy wspólnie kolejną edycję Festiwalu Gier 3k6! Podziel się wrażeniami, wymień spostrzeżenia i dowiedz się, co planujemy na przyszłość. To także okazja, by podziękować wszystkim, którzy tworzą to wyjątkowe wydarzenie!